

Licenciatura en ARTE Y DISEÑO DIGITAL

Sede Pilar

1er. CUATRIMESTRE

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
1º 9 10 11 12 13 14 15	TALLER DE ARTE Y DISEÑO DIGITAL I Prof. Natalia Rodríguez	TECNOLOGÍA DIGITAL I Prof. Roberto Fernández	TALLER DE ARTE Y DISEÑO DIGITAL I Prof. Natalia Rodríguez	FILOSOFÍA Prof. Viviana Galdo
	HISTORIA DEL ARTE Y DEL DISEÑO I Prof. Constanza Giaquinto		TIPOGRAFÍA I Prof. Natalia Rodríguez	PLÁSTICA Y VISIÓN I Prof. Virginia Nembrini

2º 9 10 11 12 13 14 15	PLÁSTICA Y VISIÓN II Prof. Virginia Nembrini	IMAGEN Y COMPOSICIÓN DIGITAL I Prof. Gabriela Ballesi	TECNOLOGÍA DIGITAL II Prof. Andres Proasi	TALLER DE ARTE Y DISEÑO DIGITAL II Prof. Roberto Fernández
	INTRODUCCIÓN AL MARKETING Prof. Virginia Nembrini	TALLER DE ARTE Y DISEÑO DIGITAL II Prof. Roberto Fernández	DISEÑO MULTIMEDIAL I Prof. Andres Proasi	

3º 9 10 11 12 13 14 15	ARTE INTERACTIVO I Prof. Matías Bianco	TALLER DE ARTE Y DISEÑO DIGITAL III Prof. Matías Bianco	DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS I Prof. Micaela Acevedo	DISEÑO 3D I Prof. Gerardo Donati
	ANIMACIÓN Y EDICIÓN MULTIMEDIA I Prof. Darío Pizarro		IMAGEN Y COMPOSICIÓN DIGITAL II Prof. Gabriela Ballesi	TALLER DE ARTE Y DISEÑO DIGITAL III Prof. Matías Bianco

4º 9 10 11 12 13 14 15	ANIMACIÓN Y EDICIÓN MULTIMEDIA II Prof. Darío Pizarro	SEMINARIO II Prof. Constanza Giaquinto	TALLER DE ARTE Y DISEÑO DIGITAL IV Prof. Matías Bianco	
	ARTE INTERACTIVO II Prof. Matías Bianco	TALLER DE ARTE Y DISEÑO DIGITAL IV Prof. Matías Bianco	DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS II Prof. Micaela Acevedo	